



## Actividades

---

El docente:

- Seleccionará algunas de las herramientas digitales que se enlistan en el recurso “Herramientas digitales para la creación de contenidos” (presente en el apartado Material de Apoyo que se encuentra en esta publicación), a fin de incorporarlas en su planeación didáctica.
- Establecerá las características de tres ideas de proyecto de aprendizaje a desarrollar por el estudiantado en torno a algún contenido de su asignatura.
- Elaborará una planeación didáctica que, a partir del uso de recursos educativos digitales, promueva aprendizajes que resulten útiles para que las y los estudiantes desarrollen su proyecto de aprendizaje.
- Propondrá el uso de materiales de apoyo digitales que requiera durante la implementación de su planeación didáctica.
- Generará actividades que privilegien la interacción y la participación del alumnado para promover la construcción de aprendizajes y el desarrollo de habilidades.
- Implementará su planeación didáctica para dar la asesoría a las y los estudiantes que les permita el desarrollo de su proyecto de aprendizaje y realizará el seguimiento a la generación de los productos.
- Reflexionará sobre la implementación de la planeación didáctica y socializará los resultados.
- Apoyará en el proceso de preparación y durante la presentación en la Feria Estudiantil de los proyectos que asesoró.